

OFFIZIELLES REGELWERK

SBC Valorant Cup

Swiss Bam Clan • swissbamclan.ch • 19. Mai 2026

1. Allgemeine Regeln

- Beide Spieler eines Duos müssen Mitglied im Discord des Swiss Bam Clan sein.
- Der Valorant-Account muss in gutem Zustand sein (kein aktiver Ban).
- Cheats, Hacks oder Exploits führen zur sofortigen Disqualifikation.
- Respektvoller Umgang ist Pflicht — Toxizität wird nicht toleriert.
- Teilnahme ab 16 Jahren.

2. Spielmodus

- Gespielt wird im Custom Lobby Modus unter dem Modus: Skirmish.
- Abilities sind deaktiviert — Standard-Einstellung der Lobby bleibt bestehen.
- Serverstandort: EU Frankfurt.
- Die Teams organisieren die Lobby-Erstellung selbst untereinander.

3. Gesperrte Waffen

- Odin — gesperrt.
- Operator — gesperrt.



*Bei Verwendung einer gesperrten Waffe wird die Runde wiederholt und das Team verwarnet.
Bei Wiederholung: Disqualifikation.*

4. Technische Regeln

- Bei technischen Problemen: max. 5 Minuten Pause erlaubt, danach Forfeit.
- Bei Verbindungsabbruch wird das Spiel wiederholt.
- Screenshot der Lobby-Einstellungen vor Spielstart ist empfohlen.

5. Wertung Gruppenphase

- Sieg = 1 Punkt / Niederlage = 0 Punkte.
- Nach jedem Spiel muss die Ergebnisübersicht im Discord gepostet werden.
- Bei Punktegleichstand entscheidet die Anzahl gewonnener Runden über alle Gruppenspiele.
- Besteht weiterhin Gleichstand: Direktes Duell zwischen den betroffenen Teams.

6. Mapauswahl

- Die Organisation würfelt vor jedem Spiel die Map (1–3).
- 1 = Skirmish A / 2 = Skirmish B / 3 = Skirmish C
- Dies gilt für alle Runden — Gruppenphase, Halbfinale, Kleines Finale und Finale.

7. Streitfälle

- Streitfälle sofort an Svendecho oder NL4A melden.
- Beweise (Screenshots, Clips) müssen sofort eingereicht werden.
- Der Entscheid des Admin-Teams ist final und nicht anfechtbar.